



## תקנון ליגת קטרגל למקומות עבודה

### מידות המגרש:

1. המשחק ישוחק במגרש כדוריד או דומה לו שאורכו בין 30-50 מטר ורוחבו בין 18-22 מטר. רחבת השער כרחבת כדוריד.
2. מידות השערים: 3 מטר בין שני עמודיו, גובה- 2 מטר.
3. בעיטת עונשים תבוצע מנקודה הנמצאת במרחק של 7 מטר מנקודת האמצע של קו כל שער.

### הכדור:

5. גודל הכדור בקטרגל יהיה 5.

### מספר השחקנים:

1. במשחק ישתתפו שתי קבוצות, כל אחת תמנה לא יותר מ- 5 שחקנים, אחד מהם יהיה שוער.
2. אין לפתוח במשחק קטרגל, אם יש לאחת הקבוצות פחות מ- 4 שחקנים.
3. חילופי שחקנים: מספר החילופים במהלך המשחק אינו מוגבל. שחקן שהוחלף רשאי לחזור לשחק ולהחליף שחקן אחר, לאחר אישור של השופט.
4. השוער או שחקן אחר יוחלף בהתאם להוראות הבאות:
  - 4.1. השחקן המחליף לא יכנס לשדה המשחק עד שהשחקן אותו הוא מחליף לא יצא מהשדה, המחליף יכנס במהירות ברגע שיקבל את הסימון המתאים מהשופט.
  - 4.2. השחקן המחליף יכנס לשדה בעת הפסקת המשחק ומקו האמצע.
  - 4.3. שוער רשאי להחליף את תפקידו עם שחקן אחר, בתנאי שניתנה רשות השופט לכך והחילוף נעשה בעת הפסקת המשחק.
  - 4.4. אם שחקן מחליף נכנס לשדה המשחק ללא רשות השופט, יופסק המשחק. השחקן המחליף יוזהר או יורחק בהתאם להוראות השופט. המשחק יחודש ע"י בעיטה חופשית ישירה של הקבוצה היריבה, ממרכז המגרש.

### תוספת זמן:

- בכל מהלך המשחק מתחילתו ועד סיומו רק השופט רשאי על תוספת זמן, ויודיע על כך בתום המועד החוקי על תוספת הזמן.

### התחלת המשחק:

1. בחירת מחצית שדה המשחק ובעיטת הפתיחה ייקבעו בהטלת מטבע.  
לקבוצה שתזכה בהגרלה, ישנה הזכות לבחור במחצית שדה המשחק בו היא רוצה להתחיל לשחק או בבעיטת הפתיחה. עם שריקת השופט לתחילת המשחק, תבוצע בעיטה ממצב נייח (בעיטה בכדור כשהוא נייח במרכז שדה המשחק), לתוך מחצית שדה המשחק של היריב, ע"י שחקן מהקבוצה שזכתה בבעיטת הפתיחה. כל השחקנים ימצאו במחצית שדה המשחק שלהן. הבעט לא ישחק בכדור פעם שנייה לפני שנגע בו או שיחק בו שחקן אחר.
2. לאחר הבקעת שער, יחודש המשחק ע"י שחקן שקבוצתו ספגה את השער.
3. לאחר הפסקת המחצית, יחליפו הקבוצות את הצדדים ובעיטת הפתיחה תבוצע ע"י שחקן של הקבוצה היריבה לזו שפתחה במשחק.
4. במידה של הפרה, יש לחזור על בעיטת הפתיחה, פרט למקרה שהבועט משחק בכדור בשנית לפני שנגע בו או שיחק בו שחקן אחר. על הפרת זו יפסוק השופט בעיטה חופשית בלתי ישירה שתבוצע ע"י שחקן מהקבוצה היריבה מהמקום בו בוצעה ההפרה.
5. אפשר להבקיע שער ישירות מבעיטת הפתיחה.



### **כדור במשחק ומחוצה לו:**

1. הכדור מחוץ למשחק, כאשר:
  - 1.1. הכדור עבר כולו את קו השער או את הקווים התחמים את המגרש על גבי הקרקע או באוויר.
  - 1.2. השופט הפסיק את המשחק.
2. הכדור במשחק בכל זמן אחר מהתחלת המשחק ועד לסיומו כולל:
  - 2.1. אם נהדף מעמוד השער, וקורות השער לשדה המשחק.
  - 2.2. אם נהדף מהשופט כאשר הוא במשחק.
  - 2.3. במקרה של הפרת החוקים, עד לשריקת השופט.
- 2.3.1. כאשר המשחק מתנהל באולם או במגרש מכוסה בגג והכדור נהדף, או כתוצאה מפעולה אחרת פוגע בגג, יחשב ככדור מחוץ למשחק ויזכה את הקבוצה היריבה בהוצאת חוץ.

### **עבירות והתנהגות בלתי ספורטיבית:**

1. שחקן המבצע אחת מאלו, יחשב כמבצע עבירה:
  - 1.1. בועט או מנסה לבעוט ביריב.
  - 1.2. מכשיל יריב ו/או עוצר אותו מלפנים או מאחור.
  - 1.3. קופץ על היריב בצורה אלימה ומסוכנת.
  - 1.4. מכה או מנסה להכות יריב או יורק עליו.
  - 1.5. מחזיק יריב ו/או תוקף יריב.
  - 1.6. מבצע תיקול בצורת גלישה לרגלי שחקן יריב.
  - 1.7. נוגע בכדור ביד במכוון (למעט שוער, בתוך רחבת השער שלו).
2. בכל עבירה תיענש בבעיטה חופשית ישירה שתבוצע ע"י הקבוצה היריבה מהמקום בו בוצעה העבירה. אם שחקן הקבוצה המגנה מבצע ככוונה אחת ממש עבירות הנ"ל בתוך רחבת העונשין ייענש בבעיטת עונשין (בעיטת 7).
3. שוער כאשר מבצע אחת משתי אלו, ייחשב כמבצע עבירה:
  - 3.1. משחרר את הכדור בזריקה או בעיטה והכדור אינו נוגע בקרקע במחצית שדה המגרש של קבוצתו.
  - 3.2. אינו משחרר את הכדור למשחק בזריקה או בעיטה, תוך 5 שניות מאז שהשתלט עליו. יענש בהעברת הכדור לטובת הקבוצה היריבה לביצוע הוצאת חוץ מאזור ביצוע העבירה.
4. שופט ירחיק משדה המשחק כל שחקן שלדעתו אשם בהתנהגות אלימה, ביצוע עבירה גסה, או שימוש בשפה בוטה לפרק זמן של 2 דקות. אין להחליף שחקן מורחק ל- 2 דקות. במידה ושחקן מורחק לכל המשחק, תוכל הקבוצה להציב שחקן במקום השחקן המורחק רק בחלוף 4 דקות מזמן הרחיק השחקן.

### **שיטת הבקעה:**

1. שער מובקע, כאשר הכדור עבר במלוא הקיפו את קו השער בין עמודי השער ומתחת לקורת השער, בתנאי שלא נזרק נישא או נהדף ככוונה ביד או בזרוע ע"י שחקן של הקבוצה התוקפת, פרט למקרה של שוער הנמצא בתוך רחבת העונשים שלו.
2. אין להבקיע שער בהוצאת חוץ (אווט) או מבעיטת עונשין בלתי ישירה.

### **בעיטה חופשית:**

בעיטות חופשיות יסווגו לשתיים: "ישירה" (ממנה אפשר להבקיע שער) ו"בלתי ישירה" (ממנה לא ניתן להבקיע שער, אלא אם שיחק או נגע בכדור שחקן אחר מאשר הבעוט, לפני שהכדור חדר לשער). בעיטה בלתי ישירה תסומן ע"י הרמת יד של השופט. כאשר שחקן מבצע בעיטה ישירה או בלתי ישירה בתוך או מחוץ לרחבת העונשין, כל שחקני היריב יהיו לפחות במרחק של 3 מטר מהכדור עד שהכדור יהיה במשחק, אלא אם כן הם עומדים על קו שערם בין עמודי השער. הכדור יהיה במשחק, לאחר שעבר את המרחק השווה להיקפו. אם שחקן הקבוצה היריבה מתקרב לתחום 3 המטרים לפני ביצוע הבעיטה החופשית, יורה השופט לחזור על הבעיטה, עד לביצועה בהתאם לחוק. בעת ביצוע בעיטה חופשית, הכדור חייב להיות נייד והבעוט לא ישחק בכדור פעם שנייה לפני שנגע בו שחקן אחר.



**בעיטת עונשין:**

1. בעיטת עונשין תבוצע מנקודה הנמצאת במרחק של 7 מטרים מנקודת האמצע של קו השער. בעת ביצוע הבעיטה, כל השחקנים (פרט לשחקן המבצע את הבעיטה ושוער הקבוצה היריבה) יהיו מחוץ לרחבת העונשין. שוער הקבוצה היריבה יעבוד בין עמודי השער עד לביצוע הבעיטה.
2. השחקן המבצע את הבעיטה חייב לבעוט בכדור קדימה, הוא לא ישחק בכדור פעם שנייה, עד שיגע או ישחק בו שחקן אחר.
3. אם יפסוק השופט כדור עונשין מ-7 מטר במועד סיום המשחק תבוצע הבעיטה ולאחר מכן יופסק המשחק.

**זריקת חוץ:**

1. כאשר הכדור עובר את קו החוץ על גבי הקרקע או באוויר יתחדש המשחק ע"י בעיטה מהנקודה בה עבר את הקו, לכל כיוון, ע"י שחקן מהקבוצה היריבה לזו של השחקן שנגע לאחרונה בכדור.
2. הבעוט לא ישחק בכדור שנית, עד שיגע בו שחקן אחר.
3. אין להבקיע שער ישירות מבעיטת חוץ.
4. אם הבעוט נוגע בכדור פעם שנייה לפני שנגע בו שחקן אחר, תבוצע בעיטה חופשית בלתי ישירה ע"י שחקן הקבוצה היריבה, מהמקום בו בוצע ההפרה.

**החזרת כדור לשוער:**

אם שחקן שדה מחזיר כדור ברגל לידי השוער, מותר לשוער לקלוט את הכדור בכל חלק של הגוף, מלבד בידיים.

**בעיטת שער:**

1. כאשר הכדור עובר במלוא היקפו את הקו הרחב של המגרש, פרט לקטע שבין עמודי השער וכאשר לאחרונה שיחק בו אחד משחקני הקבוצה התוקפת, ימסר הכדור ע"י שוער הקבוצה המגנה ישירות למשחק, תוך חמש שניות. השוער רשאי למסור את הכדור בתנאי שהכדור לא יעבור את מחצית המגרש, מבלי שיגע קודם בשטח מחצית המגרש של הקבוצה המגנה.
2. הכדור במשחק, מהרגע שהשוער שחרר את הכדור מידי.

**בעיטת קרן:**

1. כאשר הכדור עבר במלוא היקפו את קו הרחב של המגרש, פרט לקטע שבין עמודי השער וכאשר לאחרונה שיחק בו אחד משחקני הקבוצה המגנה, תוענק בעיטת קרן.
2. בעיטת הקרן תבוצע בדיוק מהנקודה בה נפגשים קו האורך וקו הרחב של המגרש.
3. שחקני הקבוצה המגנה יהיו במרחק של 3 מטר לפחות מהכדור, עד לביצוע הבעיטה.
4. שחקן המבצע את בעיטת הקרן, לא ישחק בכדור שנית עד שיגע בו שחקן אחר.
- אם שחקן המבצע את בעיטת הקרן משחק שנית בכדור, לפני שנגע בו שחקן אחר, יפסוק השופט בעיטה חופשית בלתי ישירה לזכות הקבוצה היריבה, מהמקום בו בוצעה ההפרה.
5. אם לא מבצעים את בעיטת הקרן בהתאם לאמור בפסקאות 2 ו-3 לעיל, יש לחזור על הבעיטה.

**כללי:**

1. הוראות תקנון זה, הינן ייחודיות לענף הקטרגל.
2. המשחקים ייערכו לפי חוקת משחקי הקטרגל, המצורפת לתקנון זה.

**המשתתפים:**

אסורה השתתפותם במשחקים של שחקנים הרשומים בהתאחדות לכדורגל לעונת המשחקים המתאימה, בשני הליגות העליונות.



### לפני המשחק:

1. על כל קבוצה להתייצב לכל משחק עם שני כדורי משחק ושתי מערכות של מדי משחק, אחת בצבע כהה והשנייה בצבע בהיר. הקבוצות חייבות לדאוג שבעת המשחק יהיה בידי כל קבוצה תיק עזרה ראשונה.
2. לפני תחילת כל משחק, תגיש כל קבוצה לשופט את כרטיסי הליגה של השחקנים האמורים להשתתף באותו משחק.
3. כל משחק יחל בשעה שנקבעה לו. על כך קבוצה להגיע למגרש בו מיועד להתקיים המשחק, 15 דקות לפני תחילת המשחק. לא תגיע אחת הקבוצות בזמן שנקבע לפתיחת המשחק, או שהרכבה יהיה פחות מ- 5 שחקנים, ימתין השופט 10 דקות מעבר לזמן שנקבע לתחילת המשחק ואם לא התייצבה קבוצה בהרכב כאמור לעיל, לא יקיים השופט את המשחק וידווח על כל לרכז הליגה ויקבע הפסד טכני לקבוצה 3-0 ללא נקודות, והקבוצה היריבה תזכה בניצחון טכני 3-0.

### משך משחק:

משך משחק הוא 34 דקות מחולק לשתי מחציות בנות 17 דקות כל אחת, עם הפסקה של 5 דקות ביניהן.

### במהלך המשחק:

שחקן אשר יורחק כתוצאה מהוצאת כרטיס אדום או שני כרטיסים צהובים באותו משחק, יוענש אוטומטית בהרחקה בפועל מהמשחק הקרוב של הקבוצה. כל מקרה של הרחקה יציין בטופס השיפוט, יובא לדיון בוועדת הליגה והיא תחליט אם להעמיד את השחקן לדיון בפני ועדת המשמעת, בנוסף להרחקה האוטומטית בפועל.

### שיטת המשחקים:

המשחקים יערכו בשיטת ליגה, שני סיבובים.

### שיטת הדירוג:

1. ניצחון במשחק מקנה 3 נקודות. תיקו- 2 נקודות, הפסד מקנה נקודה אחת והפס טכני אפס נקודות.
2. קבוצה אשר תזכה עם סיום המשחקים במספר הנקודות הרב ביותר, תזכה במקום הראשון ובתואר אלפות המחוז/או הבית והקבוצות המקום השני ואילך, ידורגו בהתאם למספר הנקודות שזכו.
3. במידה ו21 קבוצות הראשונות הגיעו למקום ראשון עם מס' נקודות זהה, ייקבע משחק הכרעה.
4. קבוצות שיגיעו למקום שני או שלישי עם מס' נקודות זהה, המקום ייקבע לפי יחס שערים וכו'.

### בסיום המשחק:

1. דו"ח השופט הינו המסמך הקובע בכל הנוגע למצב המגרש, שעת התחלת המשחק וסיומו, השערים שהובקעו בו ולכן כל העובדות הנוגעות למשחק והתקריות אשר אירעו במהלכו ולאחר סיומו. כל השאלות הנוגעות לחוקיות השחקנים אשר שותפו במשחק, פירוש החוקים הנוגעים לעובדות אשר צוינו ע"י השופט בדו"ח השיפוט והסקת המסקנות החוקיות וכן אישור או אי אישור תוצאות, יהיו בסמכות של ועדת הליגה ו/או ועדת המשמעת, הכל לפי העניין.
2. כל בעיה מקצועית שתעורר ואין לה תשובה בתקנון זה, פתרונה ייקבע לפי תקנון ההתאחדות לכדורגל.

בכבוד רב,  
ספורט מקומות עבודה  
מחוז שפלה